

Conditions Générales d'utilisation du 8 Mai 2008. (CGU)

En acceptant ces présentes conditions générales d'utilisation, vous reconnaissez être parfaitement informé que le non respect de ces règles peut être accompagné de la suppression de votre compte et/ou de poursuites judiciaires.

I – Compte Utilisateur

1. Le nom de votre compagnie aérienne pour le jeu ne peut être le même qu'une compagnie aérienne déjà existante dans le monde de l'aviation.
2. Le nom de votre probable Alliance ne doit pas être le même qu'une alliance aérienne déjà existante dans le monde de l'aviation.
3. Le Multi-Compte est interdit. Vous ne pouvez pas gérer plusieurs comptes en même temps.
4. Si votre famille souhaite participer à l'aventure Airlines-Manager, vous devez renseigner les ID des comptes (les liens du profil des compagnies disponibles sur la page de connexion) à un administrateur du jeu le plus rapidement possible afin que l'on vous autorise à utiliser plusieurs comptes.
5. Vous ne pouvez pas utiliser le compte d'un ami ou d'un membre de votre famille sauf si cela représente moins de 30% d'utilisation de ce compte (en terme de temps).
6. Si vous êtes banni du jeu, vous ne devez pas contourner les protections afin de vous créer un nouveau compte ou afin de pouvoir réellement vous connecter à votre compte.

II – Accès aux comptes

1. Un administrateur ayant reçu l'accord du webmaster (en l'occurrence, Benjamin COHEN) se réserve le droit d'accéder à votre compte sans autorisation au préalable afin de vérifier la bonne tenue de la compagnie (ou de votre alliance), ou d'exécuter certaines tâches nécessaires au bon fonctionnement de Airlines-Manager.
2. Tout accès à un compte sans autorisation du propriétaire est formellement interdit (sauf si cette personne est un administrateur du jeu autorisé par le webmaster).
3. Usurper un mot de passe (quelque soit le mot de passe) ou tenter de le faire est totalement interdit.
4. Il est important de rappeler qu'à chaque passage sur un compte, les serveurs de Airlines-Manager enregistre votre connexion accompagnée de votre adresse Internet. Ceci est le cas pour tous les sites Internet du monde entier, cela s'appelle des « logs ».

III – Tricherie et Sécurité

Est appelé Bug tout fonctionnement anormal. Est appelé Faille, un moyen permettant à un système d'exécuter des demandes jusqu'alors non autorisées.

Comme sur tout support informatique, il peut exister des failles ou des bugs qui sont régulièrement corrigés.

1. Si une faille ou un bug, aussi petit soit-il, est découvert sur Airlines-Manager, il est impératif d'en avertir le webmaster (Benjamin.C sur le forum à cette date) et de ne pas les exploiter.
2. Il est interdit de rechercher un bug ou un faille de sécurité sur le jeu Airlines-Manager.
3. Se vanter d'une faille de sécurité est interdit, sur quelques supports que ce soient.
4. Le plagiat de tout ou partie du jeu est formellement interdit.
5. Tout accès à la partie non publique du jeu est strictement interdit.

Les présentes conditions générales d'utilisation (CGU) ne font que formaliser les conditions générales d'utilisation qui avaient été énoncées au fur et à mesure dans le jeu et notamment sur le forum.

Tout manquement à l'une quelconque des présentes CGU entraînera la suppression du compte de l'utilisateur concerné, sans que celui-ci ne puisse se réinscrire ni ne dispose d'un quelconque recours de quelque nature que ce soit. La suppression du compte utilisateur entraînera également le cas échéant la suppression du compte associé sur le forum.

La suppression d'un compte d'utilisateur ne préjudicie pas à un éventuel recours judiciaire. Ainsi, toute atteinte à l'intégrité du jeu, tout accès non autorisé aux bases de données du jeu sera sanctionné non seulement par une suppression du compte de l'utilisateur incriminé mais donnera également lieu à des poursuites judiciaires.

Enfin il est rappelé que le webmaster dispose d'un droit discrétionnaire pour supprimer quelque compte que ce soit, sans que l'utilisateur ne dispose d'un quelconque recours de quelque nature que ce soit.

En cas de suppression de compte, l'utilisateur en sera informé par email et il devra alors cesser immédiatement toute tentative d'accès au site du jeu, à son forum ou à ses bases de données, sauf à recevoir l'accord écrit et préalable du webmaster.